



# SOCCATHLON

## FUN-FUSSBALL-ZEHNKAMPF

**SAMSTAG, 24.06.**

**AB 10 UHR**



Beim Fun-Samstag am ESV-Sportfest liefern sich Viererteams einen sportlichen Wettstreit in zehn Fußball-Disziplinen.

In der ersten Runde zeigen die Teams ihr technisches, taktisches und konditionelles Können.

In der zweiten "EXTREME"-Runde sind auch Geschicklichkeit und Körperbeherrschung gefragt.

Wir freuen uns auf möglichst viele Teilnehmer (Mindestalter 16 Jahre). Teams können sich auch vor Ort noch bilden.

## **Grundidee:**

Der Soccathlon ist ein Wettbewerb für Viererteams, die sich in zehn verschiedenen Disziplinen messen. Dabei ist sowohl fußballerische Fertigkeit, aber auch Geschicklichkeit und etwas Glück gefragt. Nacheinander durchlaufen die Teams die Stationen nach einem festen Zeitplan.

## **Regularien/Wettbewerb:**

Alle vier Teilnehmer jeder Gruppe nehmen an jeder Station am Wettbewerb teil, wobei das Wechseln des Teams oder das Aushelfen in anderen Teams nach Wettbewerbsbeginn nicht gestattet ist. Jede Disziplin wird gleichzeitig durch einen Pfiff der Turnierleitung gestartet, damit es nicht zu Staus oder gar zu Trickserien gegen Ende der Veranstaltung kommt. An jeder Station sorgen zwei Wettkampfrichter für die Einhaltung der jeweiligen Regeln. Diese notieren sich auch die Ergebnisse und leiten diese an die Turnierleitung weiter. Nach und nach wird für jede Station eine Rangliste erstellt, in der es bis nach der letzten Disziplin Verschiebungen geben wird. Gemäß der Platzierung in dieser Rangliste werden für jede Station Punkte in umgekehrter Reihenfolge verteilt. So erhält der Letzte der Rangliste einen Punkt, der Vorletzte zwei Punkte usw. Am Ende werden die erreichten Punkte je Station und Team addiert und eine Gesamtrangliste erstellt. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt den Soccathlon.

## **Verhalten auf dem Sportgelände:**

Der Soccathlon ist eine Spaßveranstaltung. Ehrgeiz ist natürlich erlaubt, in übertriebener Form ist er hier aber fehl am Platze. Die Wettkampfrichter entscheiden an ihren Stationen nach eigenem Ermessen, die Schiedssprüche der Kampfrichter sind anzuerkennen. In Streitfällen entscheidet die Turnierleitung. Alle Teilnehmer werden auf dem Sportgelände am Getränke- und Essensstand ausreichend versorgt. Das Mitbringen alkoholischer Getränke ist nicht gestattet. Obwohl der Spaß deutlich im Vordergrund steht, wird auf ein Mindestmaß an Anstand und Wahrung der öffentlichen Ordnung geachtet.

## **Das braucht man, um am Soccathlon teilzunehmen:**

- 1) ein Team, bestehend aus vier Teilnehmern \*
- 2) einen Teamnamen, der auf den öffentlichen Ranglisten geführt wird
- 3) 10 € Startgebühr
- 4) Fußball-/Sportschuhe
- 5) möglichst einheitliche Kleidung/Shirt, um als zusammengehöriges Team wahrgenommen zu werden
- 6) eine Uhr, um den Zeitplan einhalten zu können
- 7) Spaß und gute Laune

\* Teams können sich auch vor Ort noch bilden, wenn Einzelteilnehmer zum Event kommen

## Die Disziplinen

<p><b>SOCCER-VOLLEY</b></p> <p>Auf dem Beachvolleyballfeld des angrenzenden Freibads muss ein Beachvolleyball aus der Hand über das Netz auf das gegenüberliegende Feld gespielt werden. Verschiedene Zielzonen haben eine unterschiedliche Wertigkeit. Eine möglichst hohe Punktzahl soll erreicht werden.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler hat fünf Versuche</p>	<p><b>SOCCER-MINIGOLF</b></p> <p>Durch Flachpässe müssen drei verschiedene Minigolf-ähnliche Felder durchlaufen werden und der Ball in einer Zielzone platziert werden. Je weniger Pässe benötigt werden, um diese zu erreichen desto besser.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler spielt die drei Felder 1x</p>
<p><b>SOCCER-GOLF</b></p> <p>Durch Flachpässe oder Flugbälle muss eine Zielzone am anderen Ende des Sportplatzes erreicht und der Ball darin platziert werden. Der Ball muss immer da weitergespielt werden, wo er liegen bleibt, schlimmstenfalls auch hinter der Bande oder im Gebüsch</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler spielt die Bahn 1x</p>	<p><b>FÄSSCHENSCHIEßEN</b></p> <p>Es wird auf eine Fässchenpyramide geschossen. Ziel ist es mit möglichst wenigen Schüssen alle zehn Fässchen abzuräumen. Das Fässchen gilt als abgeräumt, wenn es von der Bierbank fällt.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler darf 2x abräumen</p>
<p><b>SOCCER-BOWLING</b></p> <p>Mit einem Fußball wird auf Kegel geschossen. Ziel ist es möglichst schnell alle Kegel abzuräumen. Jeder Spieler hat maximal fünf Schüsse, um alle Kegel abzuräumen, ansonsten wird automatisch die Anzahl 6 notiert.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler muss 2x abräumen</p>	<p><b>BLIND DRIBBLING</b></p> <p>Dem teilnehmenden Spieler werden die Augen verbunden. Danach muss er auf Kommando eines Teamkollegen ein „Minenfeld“ durchdribbeln, ohne eine der Minen zu berühren. Passiert dies doch, muss er zum Start zurück. Am Ende des Feldes muss er den Ball blind in ein kleines Tor schießen.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler durchläuft das Feld 1x</p>
<p><b>SOCCER PARCOURS</b></p> <p>Diese Disziplin ist ein klassischer Hindernislauf mit verschiedenen Objekten, die es zu überwinden gilt. Allerdings ist dabei stets ein Ball am Fuß mitzuführen. Wie beim Blind Dribbling ist die Schnelligkeit am Ende entscheidend. Alle Zeiten werden am Ende zusammengerechnet. Wer die geringste Zeit braucht, gewinnt.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler durchläuft den Kurs 1x</p>	<p><b>LATTENSCHIEßEN</b></p> <p>Aus 16 Metern versuchen die Teilnehmer die Latte eines Großfeldtores zu treffen. Dabei ist es unerheblich, ob der Ball von der Latte zurückprallt oder diese nur streift. Gezählt werden die erfolgreichen Lattenberührungen.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler hat fünf Versuche</p>
<p><b>KARACHOMETER-SCHIEßEN</b></p> <p>Hier ist die Schusskraft gefragt. Aus knapp fünf Metern schießen die Teilnehmer auf ein Kleinfeldtor, wobei es egal ist, wo der Ball einschlägt. Ein Gerät misst die Geschwindigkeit der Schüsse. Die Gesamtgeschwindigkeit aller Schüsse entscheidet über die Rangliste.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler hat fünf Versuche</p>	<p><b>KOPFBALL-WAND</b></p> <p>Ziel dieses Spiels ist es, einen Kopfball so auf einer Prallwand zu platzieren, dass der Ball von dieser in ein Mini-Tor rollt/springt. Dabei ist auf den richtigen Winkel und die nötige Härte des Kopfstoßes zu achten. Die Bälle werden von einem Mitspieler zu geworfen. Gezählt werden die Treffer.</p> <p><b>Ablauf:</b> jeder Spieler wirft und köpft jeweils 5x</p>

